

FR	LISEZ-MOI	p. 2
	Version 2019.0.1.....	p. 2
	Version 2019.0.2.....	p. 2
	Version 2019.0.3.....	p. 3
EN	READ ME	p. 4
	Version 2019.0.1.....	p. 4
	Version 2019.0.2.....	p. 4
	Version 2019.0.3.....	p. 5
HU	OLVASS EL	p. 6
	2019.0.1 Verzió.....	p. 6
	2019.0.2 Verzió.....	p. 6
	2019.0.3 Verzió.....	p. 7

► Version 2019.0.1

Correction de bugs

- Dans l'objet **Pavé de verre 1**, le paramètre **0.0** est désormais bien interprété dans les commandes **Rect** et **Brick** (plus de message d'erreur).
- Crash à la page d'ouverture en l'absence de fichiers récents à ouvrir. Corrigé.
- Erreur dans la conversion des objets disposés en miroir sur **X** et **Y**. Corrigé.
- L'objet **Description Pièce** ne sauvegardait pas son point d'insertion. Corrigé.
- L'outil **Décalage** dans la barre d'état provoquait un crash lors d'un clic sur un endroit neutre de l'espace de travail : corrigé. D'autres corrections ont été faites sur la fonction **Décalage** lorsqu'elle est appliquée aux polygones sélectionnés.
- Crash en cliquant sur l'outil **Hachure** d'une feuille de dessin. Corrigé.
- Le nom de la vue 2D ne s'affichait pas correctement dans la boîte de dialogue **Info** (informations sur le dessin). Corrigé.
- Plusieurs corrections sur la version **First Edition** :
 - La présentation de la boîte de dialogue **Propriétés de la vue 2D** était incorrecte. Corrigé.
 - Crash lors de l'ouverture d'un fichier projet. Corrigé.
 - La disposition des boîtes de dialogue d'outils était incorrecte lors que les **Prototypes** étaient désactivés. Corrigé.
- Les objets de bibliothèque contenant du texte étaient affichés de façon incorrecte dans la représentation graphique à différentes échelles. Corrigé.
- Mauvaises couleurs dans la vue en coupe. Corrigé.
- Correction des icônes pour les changements d'attribut et de matériau (modes **Remplacer/Éditer**). Corrigé.
- Dysfonctionnement du raccourci **MAJ+Clic droit** sur les lignes de référence des dalles, toits et hachures. Corrigé.
- Crash possible lorsque le matériau lié était supprimé. Corrigé.
- Dysfonctionnement lors de la modification du matériau et de l'attribut des éléments sélectionnés. Corrigé.
- La boîte de dialogue relative aux standards ne s'affichait pas en l'absence de standards dans l'ancien projet. Corrigé.
- Dysfonctionnement de l'objet **Escalier défini graph.** lorsque le premier élément de la trajectoire était un arc de cercle. Corrigé.
- L'option **Surface + périmètre** est utilisable dans les options de dimensionnement automatique de polygones.
- Correction de la fonction **Renommer la feuille de travail**.
- Plugin **Sage Multidevis** :
 - Application de la TVA du devis aux ouvrages lors de la création de celui-ci.
 - Possibilité de sélectionner l'état du devis.
 - Problème de génération d'un devis si un ouvrage portait le même code qu'un article. Corrigé.

Nouvelles fonctionnalités

- Quatre nouveaux paramètres pour l'objet **Indicateur de fenêtre de porte**, à ajouter aussi au modèle **ODS**.
- Déplacement des vues disposées sur un ou plusieurs écrans par double-clic sur la barre de titre :
 - En faisant un double-clic sur l'en-tête d'une vue, celle-ci se place dans le coin supérieur gauche de l'écran proche du menu.
 - En faisant un double-clic sur l'en-tête de la vue placée à gauche de l'écran, c'est la vue suivante qui prend la place proche des menus.
- En utilisant le raccourci **MAJ+Double-clic** sur l'en-tête de la fenêtre supérieure gauche : le contenu de la fenêtre précédente se place à gauche de l'écran proche des menus.
- Nouveau bouton **Lisez-moi** dans la boîte de dialogue **Aide > À propos de...** Un clic sur ce bouton permet d'afficher les informations relatives à cette version du logiciel.

► Version 2019.0.2

Correction de bugs

- Fonction de menu **Édition > Couper tous les éléments selon une polyligne** : dans le sous-outil **Flèche**, le polygone dessiné était fermé.
- Fonctionnement imprévisible de l'outil **Mur** : dans le commande de menu **Édition > Couper tous les murs selon ligne** et dans le sous-outil **B10 - Couper murs selon ligne**, les cotations automatiques étaient parfois supprimées.
- Crash pouvant se produire dans la feuille d'impression en utilisant l'outil **Hachure**, quand aucune vue 2D n'était ouverte.
- Perte des matériaux liés du standard de **Dalle** après l'avoir placé dans le dessin 2D.
- Le paramètre **BATI OUVRANT/PANNEAUX/Type de panneau** n'avait pas de bitmap défini dans le cas des portes **Accordéon 1** et **Accordéon 2**.
- Correction des sous-outils de copie/déplacement/étirement des portes et fenêtres (**C5, C6, C7, D5, D5, D6, D7**) : il était impossible de placer exactement les portes et fenêtres au début ou à la fin d'un mur.
- La luminosité des objets émissifs ne s'affichait qu'en utilisant le mode **Render+** pendant les déplacements dans la fenêtre 3D. L'émission de lumière s'interrompait à l'arrêt des déplacements.
- Correction de l'outil **Terrain** : le changement de mode de représentation changeait aussi le sous-outil courant en un sous-outil valide dans le nouveau mode.
- En utilisant les fonctions **Rotation & copie** ou **Symétrie & copie**, les cotations créées automatiquement ont enregistré leur position d'origine.
- Il était impossible d'attribuer aux côtés d'un polygone des bordures coïncidant avec la ligne de référence de l'élément de dessin en question.
- Correction des symboles 2D de portes et fenêtres lorsque le mode de représentation **Standard européen** est sélectionné. La largeur du cadre était toujours dessinée à une valeur fixe quelle que soit la valeur spécifiée du paramètre **BATI DORMANT > Larg. des montants du bâti**.
- Dans les versions **First Edition** et **KutchCAD Lite**, correction du bouton **Recadrer** qui était indisponible dans la barre d'état.
- La copie d'un grand nombre d'éléments de dessin d'un étage à l'autre était très lente.
- Les raccords d'angle des éléments créés avec l'option **Chevêtre** étaient incorrects dans l'outil générateur de pannes/chevrons/liteaux (**E8 - E13**).
- **ATTENTION ! La correction n'affecte pas les chevêtres générés précédemment : ils doivent être supprimés et régénérés.**
- Les fichiers DWG d'une certaine taille ne pouvaient pas être fusionnés.
- En mode **Édition 3D**, les bords polygonaux des éléments de terrain étaient identifiés par le pointeur comme ligne de référence.
- Correction d'erreurs liées aux éléments de fond de plan :
 - Une image incomplète s'affichait lors du zoom.
 - En modifiant le paramètre **Échelle texte**, les points chauds des angles de la zone de délimitation étaient déplacés de manière incorrecte.
 - La gestion des fonds de plan très lourds est désormais plus rapide.

- L'ouverture des grands projets créés avec les versions précédentes était très lente.
- Il était impossible d'attribuer une bordure aux éléments de terrain et aux hachures.
- La saisie numérique avec **MAJ+X** et **MAJ+Y** était impossible en vue **Traceur**. Désormais, le pointeur passe automatiquement à la barre d'état pour permettre de saisir les coordonnées désirées.
- La commande de menu **Options > Régler les calques** était désactivée lorsque la boîte de dialogue était fermée.
- Si la boîte de dialogue de l'assistant d'importation DXF/DWG était

fermée en cliquant sur **Annuler**, cela produisait une erreur dans la sélection des textures des objets de la bibliothèque.

- Correction dans l'outil **O5 - Cotation automatique du bâtiment** : dans certains cas, la ligne de cotation dessinée était défectueuse.
- Dans la version **First Edition**, il était impossible de modifier l'affectation des touches de fonction.
- Sur les dessins de grandes dimensions, la ligne élastique indiquant le tracé d'un mur n'était pas toujours visible.
- Amélioration de la gestion des couleurs des textures émissives.

Nouvelles fonctionnalités

- Le paramètre **Résolution** se trouvant dans la boîte de dialogue **Import PDF (Fichier > Fusionner fichier PDF)** mémorise la dernière valeur utilisée.
- Nouvelle option permettant d'ouvrir ou fusionner des fichiers DXF/DWG : **Prévisualiser > Désigner détail**. Cliquer sur le bouton ouvre une fenêtre permettant de sélectionner un détail à ouvrir.
- Nouvelle option dans la boîte de dialogue **Propriétés de la feuille de travail** relative aux coupes et aux élévations : **Mode principal (Faces cachées, Faces cachées + hachures 3D)**.
- Nouvelle option dans la boîte de dialogue **Coupe/Élévation : Texte Horizontal**. Lorsque cette option est activée, le texte de l'indice reste toujours en position horizontale.
- 6 nouveaux paramètres intégrés sont ajoutés aux murs :
 - **Surface gauche vide pour pleins (LSuG)** : surface gauche sans ouvertures, mais les coupes de toit et le bas de pente sont prises en compte.
 - **Surface gauche des ouvertures (LSuH)** : la partie de l'ouverture à l'extérieur du mur n'est pas incluse.
 - **Surface droite vides pour pleins (RSuG)** : surface droite sans

ouverture, mais les coupes de toit et le bas de pente sont pris en compte.

- **Surface droite des ouvertures (RSuH)** : la partie de l'ouverture située à l'extérieur du mur n'est pas incluse.
- **Surface vide pour pleins (SuG)** : $(LSuG + RSuG) / 2$.
- **Surface des ouvertures (SuH)** : $(LSuH + RSuH) / 2$.
- La bibliothèque d'objets (**PORTES(SIMPLES)**) compte deux nouveaux types de portes pouvant être utilisés dans les combles et paramétrés en fonction de l'angle du toit : **Porte de comble** et **Porte de comble vitrée**.



► Version 2019.0.3

Outil Terrain

- Gestion des bordures de terrain :
 - Possibilité de dessiner le terrain avec une valeur de décalage.
 - Amélioration de la visibilité de la valeur de décalage même lorsque celle-ci n'est pas à zéro.
 - Nouvelle fonctionnalité permettant de copier les paramètres d'une bordure de terrain sur une autre bordure avec les raccourcis clavier **Maj+C** et **Maj+V**.

Render+

- **Version Render+** : nouveau format d'enregistrement permettant de visualiser les projets avec ArchiTECH.PC Viewer : ***.APJV**.
- Correction d'un problème de calcul lors d'un rendu utilisant une image de fond plus grande que l'écran.

Import DWG / DXF

- Correction d'un message d'erreur se produisant dans certain cas après avoir cliqué sur le bouton **Sélectionner une région**.

Métre

- Compatibilité avec le logiciel de gestion **Codial** :
 - Support du format de fichier **RTF** dans les zones de texte.
 - Correction d'un message d'erreur lié à une formule de division par zéro.

Divers

- Augmentation du nombre de fenêtres de visualisation pouvant être ouvertes.
- Amélioration de la gestion des éléments pour permettre un affichage plus rapide dans le cas de traitement de fichiers volumineux.
- Réactivation de la **led d'activité** au début de la barre d'état.

► Version 2019.0.1

Fixed bugs

- Correction of **Glass block 1** object because of possible **0.0** parameter in **Rect** and **Brick** commands.
- Crash in start page – **Open** function when there are no recent files.
- Error in conversion of objects, they were mirrored to **X** and **Y**.
- **Room description** object didn't save its insertion point.
- Status-bar **Offset** tool crashed when clicking a neutral place. Further corrections on **Offset** function when applied for the selected polygons.
- Crash when clicking on the **Hatching** tool in a drawing sheet.
- 2D-View name was displayed incorrectly in **Drawing Info** dialog box.
- Several corrections on **First Edition** version:
 - **2D View Properties** dialog layout was wrong.
 - Crash when opening a project file.
 - Layout of all tool dialogs was wrong when **Prototypes** were disabled.
- Library objects containing text were displayed incorrectly in plot view in different scales.
- Wrong colors in **Section View**.
- Corrected icons to **Attribute** and **Material** changes (**Replace/Edit** modes).
- **Shift+Right click** didn't work on slab/roof/hatching reference lines.
- Crash sometimes when linked material is deleted.
- Modification of material and attribute of selected elements didn't work correctly.
- Dialog box related to ready elements is not displayed when the old project doesn't contain ready elements.
- Correction of **Free defined stair** object, when the first element of path is an arc.
- **Area+Circumference** option is usable in automatic dimensioning options.
- Correction of **Rename worksheet** function.

New features

- Four new parameters for **Door-Window indicator** object, add them also to **ODS** template.
- Management of **View** window content with double click on title bar:
 - Double-click on the header of any view window: the content of the window trades places with the content of the window in the upper left-hand corner.
 - Double-click on the header of the upper left-hand window: the content of the next window trades places with the content of the window in the upper left-hand corner.
- **Shift+Double-click** on the header of the upper left-hand window: the content of the previous window trades places with the content of the window in the upper left-hand corner.
- New button in the **Help > About...** dialog box : **Read me**. Click on the button opens the file containing the news related to the current version.

► Version 2019.0.2

Fixed bugs

- Menu function **Edit > Cut elements with polyline** : in **Arrow** subtool the drawn polygon was closed.
- Unpredictable functioning in **Wall** tool : menu command **Edit > Cut all walls with line** and **B10 - Cut** all walls with line subtool deleted room dimensionings sometimes, but sometimes not.
- Crash in plotsheet using **Hatching** tool, when no 2D view was open.
- **Slab Ready element** lost its linked materials after placing it into the 2D drawing.
- The parameter **LEAF/PANEL/Internal panel type** parameters had no bitmap set in case of **Closet bifold 1** and **Closet bifold 2** doors.
- Correction of copy/move/stretch subtools of doors and windows (**C5, C6, C7, D5, D6, D7**): it was impossible to place doors and windows exactly on the wall start or endpoint.
- The lighth of lamp objects was displayed in 3D window using **Render+** mode only during navigation. Lights disappeared when navigation stopped.
- Correction in **Terrain tool** : the change of representation mode changes also the current subtool to a valid subtool in the new mode.
- Using functions **Rotate with copy** or **Mirror with copy**, the automatically created dimensionings saved their original position.
- It was not possible to assign edges to polygon sides that coincided with the reference line of the drawing element in question.
- Correction on door and window 2D symbols when **European standard** representation mode is selected. The width of the frame was always drawn at a fixed value regardless of the specified value of the **FRAME > Frame width around** parameter.
- Correction in **First Edition** and **KutchCAD Lite** versions: the **Straighten** button was not available on the Status bar.
- Copying a large number of drawing elements from one floor to another was very slow.
- The corner joints of the elements created with the **Perimeter beam** option were incorrect on the purlin/rafter/batten generator object tools (**E8 - E13**).
- **ATTENTION! The correction does not affect the previously generated perimeter beams, they must be deleted and regenerated.**
- DWG files within a certain size range could not be merged.
- In **3D Edit mode**, the polygon edges of the terrain elements were identified by the cursor as reference line.
- Fixed bugs related to container elements:
 - Incomplete image was displayed when zooming.
 - Modifying the **Text Scale** parameter, the corner point hotspots of the bounding box were incorrectly moved.
 - The handling of large container elements became faster.
- Opening large projects created with previous versions was very slow.
- It was not possible to assign edge covering for terrain elements and hatchings.
- Numeric input with **Shift+X** and **Shift+Y** was not possible in **Plotsheet view**. Now the cursor jumps to the Status bar allowing to type the desired coordinate.
- **Options > Layer Setup** menu command turned to disabled when the dialog box was closed.
- If the dialog box of DXF/DWG import wizard was closed by **Cancel**, it caused an error in texture selection of library objects.
- Correction in **O5 - Automatic Building Dimensioning** subtool, in some cases the resulting dimension line has become faulty.
- In **First Edition** version, the function key assignments could not be changed.
- When using a large drawing area, the rubber line of wall drawing was not always visible.
- Improving color management of emissive textures.

New features

- The Resolution parameter in **Import PDF** dialog box (**File > Merge PDF file**) remembers the last used value.
- New option in opening or merging DXF/DWG file: **Preview > Select Region**. Pressing the button opens a window allowing to select a detail to open.
- New option in **Worksheet properties** dialog box related to sections and elevations: **Main mode (Hidden Lines, Hidden Lines + 3D Hatchings)**.
- New option in **Section/Elevation** dialog box: **Text Horizontally**. When this option is turned **ON**, the index text stays always in horizontal position.
- 6 new built-in parameters are added to walls:
 - **Gross left surface (LSuG)**: left surface without openings, but roof cuts and bottom slope are taken into consideration.
 - **Surface of left side holes (LSuH)**: part of the opening outside the wall is not included.
 - **Gross right surface (RSuG)**: right surface without openings, but roof cuts and bottom slope are taken into consideration.
 - **Surface of right side holes (RSuH)**: part of the opening outside the wall is not included.
 - **Gross surface (SuG)**: $(LSuG + RSuG)/2$.
 - **Surface of holes (SuH)**: $(LSuH + RSuH)/2$.
- Two new door types in the object library (**DOORS\SINGLES**), which can be used mainly in loft and can be parameterized according to the roof angle: **Loft door** and **Loft glassed door**.



► Version 2019.0.3

Terrain Tool

- Improvement of terrain platform edge assignment:
 - Offsets could not be entered for the edges of the terrain platform.
 - The offset value assigned to the terrain platform edges was not visible in the drawing area if a value other than zero was specified.
 - New functionality to copy terrain edge parameters to another edge with the **Shift+C** and **Shift+V** shortcut pair.

Render+

- New saving file format in **version Render+** to display projects with ArchiTECH.PC Viewer: ***.APJV**.
- Fixed a calculation problem when rendering using a background image larger than the screen.

Import DWG / DXF

- When importing DXF / DWG files, if you clicked somewhere in the **DWG Viewer** window after pressing the **Select Region** button, this operation could cause an error.

Measurement

- Compatibility with Codial management software:
 - **RTF** file format supported in text boxes.
 - Fixed an error message related to a zero division formula.

Miscellaneous

- Increase in the number of visualization windows that can be opened.
- The handling of container elements has changed, allowing a faster display in case of large files.
- Reactivation of the **Activity led** at the beginning of the Status-bar.

▶ 2019.0.1 Verzió

Hibajavítások

- **Üvegtégla-fal 1** tárgy javítása, bizonyos esetekben hibaüzenet jelent meg hibás belső értékadás miatt.
- Elszállás a nyitólapon a **Megnyit** opcióra kattintva, ha a korábban megnyitott fájlok listája üres volt.
- Hiba a tárgyak konverziójában, felesleges **X** és **Y** tükrözést kaptak.
- **Helyiség felirat** tárgy nem őrizte meg az eredeti elhelyezési pont pozíciót.
- Státusz-sor **Offszet** parancs elszállást okozott semleges helyre kattintva. További javítás az **Offszet** funkcióban kijelölt poligonok esetében.
- Elszállás a rajzlap nézetben a **Sraffozás** eszközre kattintva.
- 2D-nézet neve helytelenül jelent meg a **Rajz módosítás - Info** párbeszédablakában.
- Több javítás a **First Edition** verzióban:
 - 2D nézet tulajdonságai párbeszédablak.
 - Projekt fájl megnyitása elszállást okozott.
 - Eszközök párbeszédablakának javítása a prototípusok nélküli megjelenítés esetén.
- Szöveget tartalmazó könyvtári egységek méretarányfüggő megjelenítésének javítása rajzlap nézetben.
- Metszet nézet vonalszíneinek javítása.
- Javított ikonok az **Attribútumok** és **Anyagok** módosításához (**Cserél/Szerkeszt** módok).
- **Shift+jobb kattintás** nem működött a földém / tető / sraffozás referéncia vonalain.
- A hozzárendelt anyagok törlése időnként elszállást okozott.
- A kijelölt elemek anyag és attribútum hozzárendeléseinek módosítása nem működött tökéletesen.
- Korábbi verziókban készített projektek megnyitásakor nem jelenik meg a kész rajzelemekre vonatkozó párbeszédablak, amennyiben a projekt nem tartalmazza őket.
- **Grafikus lépcső** lépcső hibás volt, ha a nyomvonal első eleme körív volt.
- **Terület+Kerület** opció működik az automatikus méretezésnél.
- **Munkalap átnevezése** funkció javítása.

Fejlesztések

- Nézet ablakok kezelése a címsorokra kattintva:
 - **Dupla kattintás bármelyik nézet ablak címsorába:** az ablak tartalma helyet cserél a bal felső sarokban lévő ablak tartalmával.
 - **Dupla kattintás a bal felső ablak címsorába:** a következő ablak tartalma helyet cserél a bal felső sarokban lévő ablak tartalmával.
- **Shift+dupla kattintás a bal felső ablak címsorába:** az előző ablak tartalma helyet cserél a bal felső sarokban lévő ablak tartalmával.
- Új gomb a **Súgó - Az ArchiTECH.PC-ről** párbeszédablakban: **Olvass el.** A gombra kattintva megnyílik az aktuális verzióra vonatkozó újdonságok listája.

▶ 2019.0.2 Verzió

Hibajavítások

- **Szerkesztés > Elemeket vonalláncsal elvág** menüparancs: Nyíl eszközben a vonallánc mindig zárt volt.
- Kiszámíthatatlan működés a **Fal** eszközben: a **Szerkesztés > Minden elemet vonallal elvág** eszköz időnként törölte az automatikus méretvonalakat, néha viszont nem.
- Elszállás a rajzlap nézetben a **Sraffozás** eszköz használatakor, ha nem volt megnyitva 2D nézet.
- **Földém kész rajzelemek** elveszítették a hozzájuk rendelt anyagokat a 2D nézetben való elhelyezésük során.
- A **Gardrobajtó egyirányú** és **Gardrobajtó kétirányú** ajtók **SZÁRNY / AJTÓ BETÉT / Betételek típusa** paraméterében a lenyíló listából hiányoztak a képek.
- Javítás az ajtók és ablakok másolás/elmozgatás/nyújtás eszközeiben (**C5, C6, C7, D5, D6, D7**): az ajtókat és ablakokat nem volt lehetséges pontosan a fal végpontjára helyezni.
- 3D nézetek **Render+** módban a lámpafények csak navigáció közben jelentek meg. A fények eltűntek a navigáció leállításakor.
- Javítás a **Terep eszköztárban:** a megjelenítés módjának változása szükség esetén az aktuális eszközt is átváltja, az érvényben lévő megjelenítési módnak megfelelően.
- A **Forgatás másolással** vagy a **Tükrözés másolással** parancsok használatakor az automatikus méretezés megőrizte az eredeti pozícióját.
- Nem volt lehetséges szegélyt rendelni olyan poligon oldalakhoz, melyek egybeestek a kérdéses rajzelem referéncia vonalával.
- Javítás az ajtók és ablakok 2D szimbólumán, ha **Európai Standard** megjelenítési mód volt kiválasztva. A tok szélessége mindig fix értékkel volt megrajzolva, függetlenül a **TOK > Tokszélesség** paraméter megadott értékétől.
- Javítás a **First Edition** és **KutchCAD Lite** verziókban: az **Optimális nézet** gomb nem volt elérhető a Státusz sorban.
- Nagyszámú rajzelem másolása egyik emeletről a másikra nagyon lassú volt.
- A szelemen / szarufa / lécz generáló tárgy eszközökben (**E8 - E13**) a **Szegélygerenda** opcióval létrehozott elemek sarokcsatlakozása hibás volt.
- **FIGYELEM! A javítás nincs hatással a korábban hibásan keletkezett szegélygerendákra, azokat ki kell törölni és újragenerálni.**
- Bizonyos mérettartományba eső DWG fájlok beolvasása nem volt lehetséges.
- 3D szerkesztő módban a terep elemek poligonjainak oldaléleit a kurzor referénciavonalként azonosította.
- Javítások a **gyűjtő rajzelemek** kezelésében:
 - Nagyításkor hiányos kép jelent meg.
 - A gyűjtő rajzelem **Szöveg méretarány** paraméterének módosításakor a befoglaló téglalap érzékeny sarokpontjai elmozdultak.
 - Nagyméretű gyűjtő rajzelemek kezelése gyorsabb lett.
- Korábbi verziókkal készített, nagyméretű projektek megnyitása nagyon lassú volt.
- Terep elemek és sraffozások esetében nem lehetett szegélyt hozzárendelni az élekhez.
- A numerikus adatbevitel nem volt lehetséges a **Shift+X** és **Shift+Y** billentyűkkel a Rajzlap nézetekben. Most a kurzor a Státusz sorba ugrik, lehetővé téve ezzel a kívánt kkoordináta begépelését.
- Az **Opciók > Fóliák beállítása** menüparancs inaktívvá vált, ha a fóliák párbeszédablakát bezártuk.
- Ha a DXF/DWG beolvasó varázsló párbeszédablakot a **Mégsem** gombbal zártuk be, akkor ez a tárgy könyvtár elemeinek textúra választásában hibát okozott.
- Javítás az **O5 - Automatikus épület méretezés** eszközben, bizonyos esetekben a keletkező méretvonal hibás lett.
- **First Edition** verzióban a funkcióbillentyűk hozzárendeléseit nem lehetett megváltoztatni.
- Nagyméretű rajzterület használata esetén a falrajzoláskor megjelenő gumiszál nem mindig volt látható.
- Javítás az emisszív textúrák színkezelésében.

Fejlesztések

- **PDF fájl importálása** során (**Fájl > Hozzáfűz (PDF fájl)**) a **Felbontás** paraméter megjegyzi az utoljára beállított értéket.
- Új opció a **DXF/DWG fájlok** megnyitásakor vagy hozzáfűzésekor: **Előnézet > Részlet kijelölése**. A gomb lenyomásával megnyílik egy előnézeti ablak, ahol ki lehet jelölni a megnyitni kívánt részletet.
- Új opció a **Munkalap tulajdonságai** párbeszédablakban a metszet és homlokzati rajzokhoz: **Megjelenítés módja (Takart vonalas, Takart vonalas + 3D sraffozás)**.
- Új opció a **Metszetvonal/Homlokzati jel** párbeszédablakban: **Felirat vízszintesen**. Bekapcsolt állapotban az index feliratok mindig vízszintes pozícióban maradnak.
- 6 új beépített paraméter a falakhoz:
 - **Bal oldal bruttó felülete (LSuG)**: bal oldal felülete a nyílások nélkül, de a tetővágás és a fal aljának hajlásszöge figyelembe van véve.
 - **Nyílások felülete a bal oldalon (LSuH)**: a nyílás falon kvültre eső része nincs beleszámítva.
 - **Jobb oldal bruttó felülete (RSuG)**: jobb oldal felülete a nyílások nélkül, de a tetővágás és a fal aljának hajlásszöge figyelembe van véve.
 - **Nyílások felülete a jobb oldalon (RSuH)**: a nyílás falon kvültre eső része nincs beleszámítva.
 - **Bruttó felület (SuG)**: $(LSuG + RSuG)/2$.
 - **Nyílások felülete (SuH)**: $(LSuH + RSuH)/2$.
- Két új ajtó típusa elemkönyvtárban (**AJTÓK\EGYSZÁRNYÚ**), melyek főként tetőtérben használhatók és a tető hajlásszögének megfelelően paramétereizhetők: **Tetőtéri ajtó** és **Tetőtéri üvegezett ajtó**.



► 2019.0.3 Verzió

Terep

- Javulás a Terep plató él-hozzárendelésében:
 - Terep platók éleihez nem lehetett Offszet értéket megadni.
 - Terep plató éleihez rendelt Offszet érték nem volt látható a rajzterületen, ha nullától eltérő értéket adtunk meg.
 - Terep plató élének paramétereit nem lehetett másik élre átmásolni a **Shift+C** - **Shift-V** billentyűparancs-párral.

Render+

- **Render+ Verzió**: A projekteket ***.APJV** formátumba is el lehet menteni.
- Hibás volt a képszámítás, ha a háttérként használt kép nagyobb volt, mint a képernyő mérete.

Import DWG / DXF

- A DXF/DWG fájlok importálása során a DWG Viewer ablakban ha kattintottunk valahol a **Részlet kijelölése** gomb lenyomása után, akkor ez a művelet hibát okozott bizonyos esetekben.

Vegyés

- A megnyitható **nézet ablakok száma megnövekedett**, mivel a korábban meglévő korlát hibát okozott.
- A **gyűjtő rajzelemek** kezelése változott, így a nagyméretű fájlok kirajzolása gyorsabb lett.
- Az **Aktivitás mutató** nem látszott a Státusz sor elején.